

ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ  
АДМИНИСТРАЦИИ ПИЧАЕВСКОГО РАЙОНА  
ТАМБОВСКОЙ ОБЛАСТИ

П Р И К А З

11.10.2018

с.Пичаево

№ 123

О проведении XI муниципального конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»

На основании приказа управления образования и науки Тамбовской области от 09.10.2018 № 2689 «О проведении XI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» и в целях активизации творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечения их в исследовательскую, изобретательскую и иную творческую деятельность в сфере применения информационных и компьютерных технологий, ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Ведущему инспектору администрации района (Целовальникова) в период с 1 ноября 2018 года по 25 февраля 2019 года провести XI муниципальный конкурс информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век».

2. Утвердить положение о Конкурсе (Приложение 1).

3. Утвердить состав экспертной комиссии Конкурса (Приложение 2).

4. Рекомендовать руководителям образовательных организаций района обеспечить участие обучающихся в конкурсе.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на ведущего инспектора администрации района И.Г. Целовальникову.

Начальника отдела образования  
администрации района

Т.Н. Свищёва

## **Положение о проведении XI муниципального конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения XI муниципального конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» (далее – Конкурс).

### **2. Цели и задачи**

#### 2.1. Цель:

активизация творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечение их в исследовательскую, изобретательскую и иную творческую деятельность в сфере применения информационных и компьютерных технологий.

#### 2.2. Задачи:

формирование навыков осознанного и рационального использования информационных технологий для решения образовательных задач;

стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся;

обмен опытом использования компьютерных технологий в образовательном процессе;

выявление и поддержка талантливых и одаренных обучающихся, приобщение их к творческой деятельности в области информационных технологий;

популяризация компьютерных технологий среди обучающихся;

развитие творчества обучающихся в прикладном применении компьютера.

### **3. Участники**

3.1. В Конкурсе могут принять участие обучающиеся образовательных организаций общего, дополнительного образования в возрасте от 9 до 18 лет.

3.2. Участники делятся на три возрастные категории:

#### **Младшая возрастная категория:**

учащиеся 3-5 классов организаций общего образования;

учащиеся 9-11 лет организаций дополнительного образования.

#### **Средняя возрастная категория:**

учащиеся 6-8 классов организаций общего образования;

учащиеся 12-14 лет организаций дополнительного образования.

**Старшая возрастная категория:**

учащиеся 9-11 классов организаций общего образования;

учащиеся 15-18 лет организаций дополнительного образования;

3.3. К участию в Конкурсе допускаются работы, подготовленные одним или двумя авторами.

3.4. В случае если в создании конкурсной работы принимали участие 2 обучающихся, то при определении возрастной группы учитывается возраст самого старшего участника.

#### **4. Руководство**

4.1. Организатор Конкурса – отдел образования администрации Пичаевского района.

4.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

организует проведение Конкурса в соответствии с настоящим положением;

формирует состав жюри для экспертизы материалов Конкурса;

утверждает итоговый протокол по результатам Конкурса;

награждает победителей и призеров Конкурса;

обеспечивает информационное освещение Конкурса;

готовит отчет по итогам проведения Конкурса.

#### **5. Порядок и условия проведения**

5.1. Конкурс проводится с 1 ноября 2018 года по 25 февраля 2019 года в два этапа:

I этап – в образовательных организациях (ноябрь-декабрь 2018 года);

II этап – муниципальный (январь-февраль 2019 года);

5.7. Номинации Конкурса и требования к конкурсным работам.

#### **2D-растровая графика**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются рисунки, созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

**Требования к программному обеспечению.** На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного программного обеспечения для создания растровой графики, на использование которого у образовательной организации есть лицензия (Adobe Photoshop, GIMP, Paint.NET и др.).

**Конкурсные работы на заочный тур предоставляются** в виде цветных фотографий формата А4, напечатанных на специальной фотобумаге, а также на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант);

файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (файл с расширением \*.jpeg).

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в номинации «2D-растровая графика» в день проведения конференции должны иметь на электронном носителе исходный файл(ы) конкурсной работы в основном формате используемой программы, файл(ы) для просмотра в любом графическом формате, программное обеспечение, необходимое для демонстрации своего файла.

Для представления членам жюри своей конкурсной работы участники должны подготовить презентацию с использованием Microsoft Power Point, в которой необходимо отразить цель и замысел конкурсной работы, программное обеспечение, использованное при подготовке работы, основные этапы создания, приемы, эффекты, фильтры, инструменты, использованные участником. Затем необходимо продемонстрировать исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (окончательный вариант конкурсной работы).

**Возрастные категории:**

младшая возрастная категория;  
средняя возрастная категория;  
старшая возрастная категория.

**2D-векторная графика**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются рисунки, созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

**Требования к программному обеспечению.** На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного программного обеспечения для создания векторной графики, на использование которого у образовательной организации есть лицензия (CorelDRAW, Inkscape и др.).

**Конкурсные работы на заочный тур предоставляются** в виде цветных фотографий формата А4, напечатанных на специальной фотобумаге, а также на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант);

файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (окончательный вариант работы).

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в номинации «2D-векторная графика» в день проведения конференции должны иметь на электронном носителе исходный файл(ы) конкурсной работы в основном формате используемой программы, файл(ы) для просмотра в любом графическом формате, программное обеспечение, необходимое для демонстрации своего файла.

Для представления членам жюри своей конкурсной работы участники должны подготовить презентацию с использованием Microsoft Power Point, в которой необходимо отразить цель и замысел конкурсной работы, программное обеспечение, использованное при подготовке работы, основные этапы создания, приемы, эффекты, инструменты, использованные участником. Затем необходимо продемонстрировать исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (окончательный вариант конкурсной работы).

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**3D-компьютерная графика**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам и программному обеспечению.***

В данной номинации на Конкурс принимаются трехмерные модели объектов, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D-графики SketchUp, Blender, а также лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D, Autodesk 3ds Max и других редакторов трехмерной графики.

***Конкурсные работы на заочный тур предоставляются*** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходный файл(ы) в основном формате используемой программы;

файл для просмотра в любом видео или графическом формате.

***Представление работ на очном туре Конкурса.*** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в номинации «3D-компьютерная графика» в день проведения конференции должны иметь на электронном носителе исходный файл(ы) конкурсной работы в основном формате используемой программы и файл(ы) для просмотра в любом видео и/или графическом формате и программное обеспечение, необходимое для демонстрации своего файла.

Для представления членам жюри своей конкурсной работы участники должны подготовить презентацию с использованием средств Microsoft Power Point, в которой необходимо отразить цель и замысел конкурсной работы, программное обеспечение, использованное при подготовке работы, основные этапы создания 3D-модели: текстурирование, установку и настройку источников света, рендеринг (визуализацию), а также приемы, эффекты, инструменты, использованные участником. Затем необходимо продемонстрировать исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом видео или графическом формате (окончательный вариант конкурсной работы).

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;  
старшая возрастная категория.

### **3D-прототипирование**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс представляются самостоятельно изготовленные с использованием собственного 3D-принтера готовые трехмерные модели.

#### **Требования к 3D-модели:**

модель не должна содержать элементы меньше 1-2 миллиметров в толщину;

оптимальная толщина для получения качественной модели достаточной прочности – 3-5 мм;

не должно быть элементов, толщина которых «уходит в ноль»;

не допускается использование тонких шрифтов с тонкими элементами (надписи не рекомендуются);

модель не должна иметь стенок, если они не видны (например, закрытый со всех сторон куб должен содержать только внешнюю оболочку, а не стены с толщиной);

при создании округлых форм модель следует делать с высоким разрешением, т.е. с большим количеством полигонов в местах скруглений;

модель должна быть представлена в масштабе 1:1;

все грани модели должны быть развернуты нормальными наружу (лицевой стороной);

необходима полностью замкнутая геометрия;

не допускается оставлять элементы с разомкнутыми гранями нулевой толщины;

модель должна быть полой и предусматривать экономичность печати;

минимальная толщина стенок пустотелой модели рекомендуется не менее 1мм;

каждая деталь модели не должна превышать 8x8x8 см и не быть менее 1x1x1 см;

модель может содержать не менее 3 и не более 10 деталей;

детали модели могут быть покрашены;

итоговая модель должна быть собрана из распечатанных деталей;

размер итоговой модели после сборки не должен превышать 10x10x10 см и не быть менее 4x4x4 см.

**Конкурсные работы на заочный тур предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходную 3D-модель в основном формате используемой программы;

файл, подготовленный для печати на 3D-принтере;

изображение модели на листе формата А4.

Участник предоставляет итоговую модель в распечатанном, покрашенном и собранном виде непосредственно на итоговой конференции.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Изготовленные на 3D-принтере модели размещаются в выставочной экспозиции. Участники

областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» с использованием средств мультимедийного показа демонстрируют исходный файл и готовое изделие. В своем выступлении участники должны продемонстрировать знание основ 3D-прототипирования, навыки владения программным обеспечением, использованным при подготовке модели, ознакомить членов жюри и других участников с основными этапами создания конкурсной работы, ее подготовки для 3D-печати, изготовления, покраски и сборки.

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**Прикладная программа**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам.*** На Конкурс принимаются работы, написанные на любом языке программирования, имеющие прикладное значение, скомпилированные для операционной системы пакета свободного программного обеспечения или Альт Линукс 5.0 Школьный или Информатика 6.0 Школьный, Windows (XP, Vista, 7, 8, 10), а также для мобильных операционных систем.

***Конкурсные работы на заочный тур предоставляются*** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

описание работы программы и области ее применения (не более 5 страниц в формате .docx). Предоставляется как в электронном (на CD-диске), так и в распечатанном варианте, включающем полную распечатку собственного программного кода;

инструкцию по установке и настройке программы (readme-файл);

исходный файл(ы);

исполняемый файл.

***Требования к представлению работ на очном туре Конкурса.*** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своей конкурсной работы должны подготовить презентацию Microsoft Power Point с описанием работы программы и области ее применения, предоставить членам жюри распечатку программного кода и затем продемонстрировать возможности разработанного программного продукта.

***Возрастные категории:***

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**Компьютерная игра**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам.*** В данной номинации на Конкурс принимаются:

**2d-игры**, разработанные с использованием следующих программ: Game Maker, Construct 2 и написанные на одном из следующих языков программирования: C#, Java, HTML5, JavaScript и ActionScript (флеш игры);

**3d-игры**, разработанные с помощью следующих библиотек и программных платформ: 3D Rad, NeoAxis Game Engine SDK, UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL;

**браузерные игры**, разработанные на следующих игровых движках: Adobe Gaming SDK (Adobe (Macromedia) Flash Professional, Citrus, Jogle, MightyEngine и др.

**Конкурсные работы на заочный тур Конкурса предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа-файлы и т.д.);

исполняемый файл и/или веб-страницу, реализующие игру.

Выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. В случае если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное программное обеспечение, то необходимо предоставить данное программное обеспечение вместе с конкурсной работой на DVD-диске.

**Требования к представлению работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своей конкурсной работы должны подготовить презентацию Microsoft Power Point с описанием игры и ее геймплея, предоставить членам жюри распечатку программного кода и затем продемонстрировать на практике возможности разработанной игры.

**Возрастные категории:**

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

## **Программируемая анимация**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются анимационные работы, выполненные с использованием объектно-ориентированных языков и сред программирования Scratch, Alice, Snap и направленные на решение образовательных задач (интерактивные тесты, образовательные игры, обучающие программы, наглядные мультимедийные пособия и т.п.) для средней возрастной категории, а также анимации художественных произведений (стихотворения, рассказы, сказки, басни, песни и др.) для младшей возрастной категории.

**Конкурсные работы на заочный тур Конкурса предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

все исходные файлы конкурсной работы (программный код, мультимедиа-файлы и т.д.);

исполняемый файл,

описание конкурсной работы и области ее применения в формате мультимедийной презентации.



**Требования к представлению работ на очном туре Конкурса.**  
Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своей конкурсной работы должны подготовить презентацию Microsoft Power Point с описанием анимационного проекта, предоставить членам жюри распечатку программного кода и затем продемонстрировать свою конкурсную работу.

**Возрастные категории:**

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория.

**Номинация «Веб-дизайн. Статические сайты»**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам:** в данной номинации на Конкурс принимаются статические сайты, разработанные учащимися «с нуля» самостоятельно с использованием CSS, HTML, JavaScript/ЕсmaScript/TypeScript, а также с использованием фреймворков jQuery, bootstrap, Angular и т.п.

В номинации могут быть представлены интернет-ресурсы (порталы, сайты, блоги) общественных объединений (клубов, секций по интересам, объединений дополнительного образования), волонтерских инициатив и сообществ, тематические сайты, справочные сайты и энциклопедии, сайты детских СМИ, ориентированные на детскую и молодежную аудиторию и имеющие познавательную, образовательную, воспитательную, информационную или коммуникационную направленность.

К участию в Конкурсе не допускаются:

сайты, являющиеся победителями областного конкурса «Мой первый сайт» прошлых лет;

отдельные страницы интернет-ресурса, в том числе персональные страницы или страницы групп в социальных сетях;

официальные сайты образовательных организаций.

**Требования к технической реализации и наполнению сайта:**

контент сайта должен соответствовать потребностям и интересам целевой аудитории Конкурса (дети, подростки, молодежь) и способствовать гармоничному и позитивному развитию;

весь текст должен быть однородным, учитывая шрифт, размер и цвет;

цветовая палитра должна быть сбалансирована;

дизайн сайта должен использовать принцип единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковую высоту навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформления ссылок и изображений для всех страниц сайта;

необходимо указать альтернативные варианты шрифта и тип семейства в конце перечисления;

необходимо, чтобы при взаимодействии с элементами (наведение, нажатие) ни сам элемент, ни окружающие его блоки не меняли своего положения;

участники должны использовать HTML для разметки страниц, CSS для определения внешнего вида и оформления текста, а также других элементов сайта;

разработанные файлы должны проходить проверку на валидность и не содержать ошибок;

страницы сайта должны корректно отображаться на мониторах с разрешением 1024x768 и выше;

сайт должен одинаково отображаться в следующих браузерах:

Firefox (последняя версия),

Google Chrome (последняя версия),

Opera (последняя версия).

Сайт не должен содержать:

неработающих ссылок, пустых страниц и незаполненных разделов, находящихся «в разработке»;

материалов, нарушающих права третьих лиц, в том числе авторские;

материалов, не соответствующих требованиям российского законодательства;

материалов, нарушающих нормы нравственности и морали.

**Конкурсные работы на заочный тур Конкурса предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

папку, включающую все файлы разработанного web-сайта, необходимые для его корректного отображения;

краткую информацию о web-сайте (в свободной форме) с указанием наименования, цели создания, описания целевой аудитории сайта, описания содержания основных разделов, а также структуры сайта в виде mindmap.

**Требования к представлению работ на очном туре Конкурса:** участникам областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своего сайта отводится не более 8 минут; для ознакомления членов жюри с сайтом участникам предлагается использовать браузеры Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera.

В своем выступлении участник должен раскрыть цель и задачи создания интернет-проекта. Автору необходимо указать для какой аудитории предназначен сайт, проанализировать структуру и навигацию сайта, познакомить участников конференции с содержанием разделов сайта. При защите конкурсной работы необходимо также указать, какие технологии использовались при разработке сайта и продемонстрировать фрагменты кода различных веб-страниц сайта.

**Возрастные категории:**

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**Номинация «Веб-дизайн. Динамические сайты»**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам:** в данной номинации на Конкурс принимаются интернет-проекты, разработанные учащимися самостоятельно «с нуля» с использованием языков и технологий PHP, Perl, Python, Ruby, CGI,

ASP, Java, а также с использованием свободных систем управления контентом – CMS (Joomla, Wordpress, Drupal и др.) и размещенные в сети Интернет.

В номинации могут быть представлены интернет-ресурсы (порталы, сайты, блоги) общественных объединений (клубов, секций по интересам, объединений дополнительного образования), волонтерских инициатив и сообществ, тематические сайты, справочные сайты и энциклопедии, сайты детских СМИ, ориентированные на детскую и молодежную аудиторию и имеющие познавательную, образовательную, воспитательную, информационную или коммуникационную направленность.

К участию в Конкурсе не допускаются:

сайты, являющиеся победителями областного конкурса «Мой первый сайт» прошлых лет;

отдельные страницы интернет-ресурса, в том числе персональные страницы или страницы групп в социальных сетях;

официальные сайты образовательных организаций.

***Требования к технической реализации и наполнению сайта:***

контент сайта должен соответствовать потребностям и интересам целевой аудитории Конкурса (дети, подростки, молодежь) и способствовать гармоничному и позитивному развитию;

на сайте должен быть реализован функционал как для пользователя (регистрация, авторизация, переход по пунктам меню), так и для администратора сайта (управление меню, управление разделами, управление пользователями);

не допускается использование шаблонного дизайна, в случае если за основу взят готовый шаблон, в него должны быть внесены изменения;

дизайн сайта должен использовать принцип единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковую высоту навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта;

весь текст должен быть однородным, учитывая шрифт, размер и цвет;

цветовая палитра должна быть сбалансирована;

необходимо указать альтернативные варианты шрифта и тип семейства в конце перечисления;

необходимо, чтобы при взаимодействии с элементами (наведение, нажатие) ни сам элемент, ни окружающие его блоки не меняли своего положения;

разработанные файлы должны проходить проверку на валидность и не содержать ошибок;

страницы сайта должны корректно отображаться на мониторах с разрешением 1024x768 и выше;

сайт должен одинаково отображаться в следующих браузерах:

Firefox (последняя версия),

Google Chrome (последняя версия),

Opera (последняя версия);

сайт должен быть размещен на отдельном хостинге и не являться частью (подразделом) сайта образовательной организации. Для размещения сайтов участникам предлагается использовать бесплатный хостинг <https://beget.com/ru/free-hosting>. или аналогичные бесплатные хостинги с поддержкой PHP и MySQL.

Сайт не должен содержать:

неработающих ссылок, пустых страниц и незаполненных разделов, находящихся «в разработке»;

материалов, нарушающих права третьих лиц, в том числе авторские;

материалов, не соответствующих требованиям российского законодательства;

материалов, нарушающих нормы нравственности и морали;

разделы сайта, наполняемые пользователями данного ресурса самостоятельно (форумы, микроблоги, ленты комментариев), должны модерироваться администратором интернет-ресурса с целью предотвращения публикаций нецензурного или оскорбительного содержания, вредоносных ссылок и вирусного программного обеспечения.

***На заочный тур Конкурса предоставляются:***

карточка участника с указанием адреса web-сайта в сети Интернет;

краткая информация о web-сайте (в свободной форме) с указанием наименования, цели создания, даты размещения в сети Интернет, описания целевой аудитории сайта, описания содержания основных разделов сайта, а также структуры сайта в виде mindmap.

***Требования к представлению работ на очном туре Конкурса:***

участникам областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своего сайта отводится не более 8 минут; для ознакомления членов жюри с сайтом участникам предлагается использовать браузеры Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera.

В своем выступлении участник должен раскрыть цель и задачи создания интернет-проекта. Автору необходимо указать для какой аудитории предназначен сайт, проанализировать структуру и навигацию сайта, познакомить участников конференции с содержанием разделов сайта. При защите конкурсной работы необходимо также указать, какие технологии использовались при разработке сайта и расширения его функциональности, каковы перспективы развития данного интернет-ресурса.

***Возрастные категории:***

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

5.8. Критерии оценки конкурсных работ.

***Номинация «2D-растровая графика», «2D-векторная графика»***  
(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

художественный уровень исполнения (эстетичность, цветовая гамма и сочетание цветов, выдержанность стиля);

оригинальность идеи и содержания;

композиционное решение (заполняемость листа объектами, наличие динамики или статики в композиции, многоплановость – наличие в работе приближенных и удаленных объектов);

качество и сложность технического исполнения работы;

разнообразие использованных в работе инструментов и команд графического редактора;

навыки работы в графическом редакторе;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40*

**Номинация «3D-компьютерная графика»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

оригинальность идеи;

художественный уровень исполнения;

детальность проработки модели;

качество текстурирования модели;

установка и настройка источников света;

рендеринг;

навыки работы в 3D-редакторе;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45*

**Номинация «3D-прототипирование»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

оригинальность дизайна;

художественный уровень исполнения;

качество прорисовки деталей модели;

уровень владения программами для 3D-моделирования;

готовность модели для 3D-печати;

качество деталей модели в не зачищенном виде, после производства;

качество сборки модели;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45*

**Номинация «Прикладная программа»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

актуальность и новизна программы;

сложность и наукоемкость решаемой задачи;

наличие оригинальных идей и решений;

качество программного кода;

удобство пользовательского интерфейса программы;

завершенность работы;  
перспективы практического использования;  
представление продукта, ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40*

**Номинация «Компьютерная игра»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

оригинальность сюжета игры;  
сложность технического исполнения;  
продуманность геймплея;  
качество программного кода;  
удобство пользовательского интерфейса;  
завершенность работы;  
перспективы использования;  
представление продукта, ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40*

**Номинация «Программируемая анимация»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

оригинальность идеи;  
сложность проекта;  
качество исполнения (понятность интерфейса, удобство структуры и навигации);  
качество алгоритмов;  
использование графических объектов (самостоятельно созданные графические объекты, редактирование графики для анимации, импорт готовых графических объектов);  
использование аудиофайлов (в проекте использовалась запись голоса, редактирование звуков, качество звукозаписи; импорт звуковых файлов);  
эстетичность оформления проекта;  
целостность и завершенность проекта;  
представление проекта, ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45*

**Номинация «Веб-дизайн. Статические сайты»:**

*техническая реализация* (качество кода, оправданность и качество реализации используемых технологий) – 20 баллов;

*функциональность* (одинаковое отображение в разных браузерах, наличие страниц ошибок, отображение на разных платформах, отсутствие неработающих ссылок и др.) – 10 баллов;

*общий дизайн сайта* – 25 баллов;

*юзабилити сайта* (структура и навигация) – 25 баллов;

*оформление контента* (использование тегов и мета-тегов в материалах сайта) – 10 баллов;

*представление конкурсной работы, ответы на вопросы жюри (критерий оценивания на очном этапе Конкурса) – 10 баллов;*  
*Максимальное количество баллов – 100.*

***Номинация «Веб-дизайн. Динамические сайты»:***

*техническая реализация:*

*если сайт разработан самостоятельно «с нуля» (без использования готовых шаблонов и CMS) – максимально 20 баллов, если сайт разработан с использованием CMS – максимально 10 баллов;*

*функциональность (скорость загрузки, одинаковое отображение в разных браузерах, наличие страниц ошибок, отображение на разных платформах, отсутствие неработающих ссылок и др.) – 10 баллов;*

*оформление контента (использование тегов и мета-тегов в материалах) – 10 баллов;*

*общий дизайн сайта – 20 баллов;*

*юзабилити сайта (структура и навигация) – 20 баллов;*

*интерактивность (взаимодействие с пользователями, наличие обратной связи с посетителями сайта) – 10 баллов;*

*представление конкурсной работы, ответы на вопросы жюри (критерий оценивания на очном этапе Конкурса) – 10 баллов.*

*Максимальное количество баллов – 100.*

5.9. Работы, присланные на Конкурс, не возвращаются.

5.10. Работы предоставляются под свободной лицензией типа GPL или Creative Commons (CC BY-SA).

5.11. Конкурсные работы не должны нарушать авторских и смежных прав третьих сторон.

5.12. Работы не принимаются в случаях, если:

работа предоставлена в несоответствующих требованиям форматах;

содержание конкурсных работ не соответствует требованиям Конкурса.

## **6. Подведение итогов и награждение**

6.1. Итоги Конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» будут опубликованы на сайте отдела образования администрации района.

6.2. Авторы, ставшие победителями и призерами в номинациях конкурса, награждаются грамотами отдела образования администрации района.

**ЗАЯВКА**  
**на участие в XI муниципальном конкурсе информационных и**  
**компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»**  
\_\_\_\_\_ района/города

Образовательная организация	Ф.И. обучающегося	Класс / курс /возраст	Номинация / возрастная категория	Название работы

Подпись руководителя отдела образования

М.П.



**Карточка участника  
XI муниципального конкурса информационных и компьютерных  
технологий «Компьютер – XXI век»**

<b>ИНФОРМАЦИЯ ОБ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ</b>	
Район/город	
Полное наименование организации в соответствии с уставом (без использования аббревиатур)	
Индекс, полный почтовый адрес	
Код, телефон	
Электронная почта	
Сайт в Интернете	
<b>ИНФОРМАЦИЯ ОБ УЧАСТНИКЕ КОНКУРСА</b>	
Фамилия, имя, отчество (полностью)	
Дата рождения	
Количество полных лет на 05.03.2019	
Класс/курс	
Место учебы	
<b>ИНФОРМАЦИЯ О КОНКУРСНОЙ РАБОТЕ</b>	
Наименование конкурсной работы	
Адрес сайта в сети Интернет (для номинации «Веб-дизайн. Динамические сайты»)	
Номинация конкурса	
Возрастная категория конкурса	
Программное обеспечение необходимое для демонстрации конкурсной работы (наименование, версия, системные требования)	
Указать необходимость наличия выхода в Интернет для демонстрации конкурсной работы (да/нет)	
<b>ИНФОРМАЦИЯ О РУКОВОДИТЕЛЕ РАБОТЫ</b>	
Фамилия, имя, отчество (полностью, для использования в документах)	
Место работы, образовательная организация (полностью)	
Должность (полностью с указанием предмета преподавания)	
Ученая степень, звание	
Рабочий телефон	
Личный адрес электронной почты (для рассылки информационных писем)	



**Согласие родителя (законного представителя) на обработку  
персональных данных несовершеннолетнего участника  
XI муниципального конкурса информационных и компьютерных технологий  
«Компьютер – XXI век»**

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО родителя или законного представителя)

зарегистрированный (-ая) по адресу: \_\_\_\_\_  
(адрес места регистрации)

наименование документа удостоверяющего личность \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_  
№ \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_  
(когда и кем выдан)

являюсь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего \_\_\_\_\_  
(ФИО несовершеннолетнего)

зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_  
(адрес места регистрации несовершеннолетнего)

\_\_\_\_\_, на  
основании \_\_\_\_\_

(указать вид документа, подтверждающего полномочие действовать в интересах несовершеннолетнего (паспорт; в случае опекуна указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство, а в случае удостоверения личности, документом, заменяющим паспорт, вписать реквизиты свидетельства о рождении несовершеннолетнего)

даю свое согласие на обработку управлению образования и науки Тамбовской области, расположенному по адресу: г.Тамбов, ул.Советская, д.108, Тамбовскому областному государственному бюджетному образовательному учреждению дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества», расположенному по адресу: г.Тамбов, ул.Сергея Рахманинова, д.3-б, (далее – Операторы) персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: *фамилия, имя, отчество; дата рождения; место учебы; класс/курс; номинация, биометрические данные (фото и видео изображения).*<sup>2</sup>

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего исключительно в целях оформления и всех необходимых документов, требующихся в процессе организации и проведения X областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» (далее – Конкурс), а также последующих мероприятий, сопряженных с Конкурсом.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, передачу, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение и размещение персональных данных в общедоступных источниках (буклеты, публикация в СМИ, в том числе в сети Интернет на сайтах Операторов, на информационных стендах).

Я проинформирован, что Операторы гарантируют обработку персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует с даты подписания до достижения целей обработки персональных данных, а также на срок, обусловленный архивным законодательством.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

<sup>2</sup> В соответствии со ст. 5 ФЗ «Об обработке персональных данных» от 27.07.2006 №152-ФЗ, указываются только те персональные данные, которые отвечают целям их обработки.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/

*Подпись*

*Расшифровка подписи*

## **СОСТАВ ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ**

муниципального конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»

Свищева Т.Н. – начальник отдела образования администрации района.

Коробова Е.В. – ведущий специалист отдела образования района.

Целовальникова И.Г. – ведущий инспектор администрации района.

Завьялова А.М. – учитель физики и информатики МБОУ «Пичаевская СОШ».